

## El viaje a la luna



“En el año 2034, el aire se ha vuelto muy tóxico en la Tierra, el agua es escasa y el bosque sólo un recuerdo... la última mujer (o el último hombre?) se construye una nave espacial reciclada para huir del lugar, esperando encontrar una vida mejor en la luna...”

Esta adaptación de un juegos tradicional suizo de mas de 200 años de historia, le jeu du gruyere, cuenta con 2 niveles de dificultad y 10 etapas en cada nivel.

Abre el juego. En cada tablero se ubica una nave, cada nave tiene 2 cuerdas, cada cuerda pasa por 1 cáncamo, desde adentro hacia afuera... Estás listo para jugar, dirigiendo la nave, impidiendo a la bolita caerse en los agujeros negros del espacio y alcanzando el círculo más chico: la luna!



Entrénate del lado fácil, con los agujeros redondos, para luego emprender el gran viaje del lado difícil.

Puedes hacer las etapas en el orden, sólo o a varios, puedes sortear la etapa que le toca a cada uno, desafiar a tus amigos inventando nuevas etapas...



Los *Juegos que cuentan* son fabricados en mi taller en Pelarco, Región del Maule, Chile.



Para visitar el taller, conocer más juegos, compartir una nueva etapa del juego y para cualquier comentario, contáctame!



Cédric “Pachu” Devries  
[juegosquecuentan@gmail.com](mailto:juegosquecuentan@gmail.com)  
[www.juegosquecuentan.cl](http://www.juegosquecuentan.cl)



Juegos que cuentan  
+56 9 91887798

<b>Etapas</b>	<b>Modalidad</b>	<b>Porque?</b>	<b>Instrucciones</b>
<b>Etapa 1</b>	Simple	Huir hacia una vida mejor	Cuerda izquierda en la mano izquierda, cuerda derecha en la mano derecha 
<b>Etapa 2</b>	Cruzado	Se cruzaron los cables de los motores	Cuerda izquierda en la mano derecha, cuerda derecha en la mano izquierda
<b>Etapa 3</b>	A dos	Encontraste un compañero de ruta	Cada jugador acciona 1 cuerda
<b>Etapa 4</b>	Unido	Los motores se fusionaron	Tienes las 2 cuerdas en una sola mano.
<b>Etapa 5</b>	Perdido en el espacio	Perdiste el mapa de tu ruta, un compañero algo despistado te indica el camino a seguir	En vez de ir directo al objetivo tienes que seguir la ruta que te indica el compañero
<b>Etapa 6</b>	Tiempo contado 	La bencina no alcanza para darse muchas vueltas hay que ir rápido al objetivo!	Intenta hacer un recorrido directo en 15 segundos, luego en 10 segundos, y para terminar la etapa en menos de 7 segundos
<b>Etapa 7</b>	El robot al revés	Reparaste el comando fallado pero lamentablemente conectaste un cable al revés	Manejas una sola cuerda, un amigo robot controla la otra cuerda pero este entiende todo al revés... cuando dices: “¡ <b>sube!</b> ” el robot afloja la cuerda y la nave baja... cuando dices: “¡ <b>baja!</b> ”, el robot tira la cuerda y la nave sube...
<b>Etapa 8</b>	El retrovisor	Un asteroide chocó el panel de control solo puedes ver por el retrovisor	Te ubicas de espalda al recorrido tu compañero de ruta afirma un espejo y lo desplaza según tus indicaciones para que puedas maniobrar.
<b>Etapa 9</b>	El ciego	Pudiste reparar el panel de control pero te acercaste demasiado al sol y lo miraste de frente...	Un pañuelo te cubre los ojos, no ves... tu fiel compañero te indica con la voz el camino a seguir.
<b>Etapa 10</b>	Con los pies	Ya estas a punto salir de nuestra galaxia, el frío te congeló los dedos	Pon el juego en el suelo, atas cada cuerda a uno de tus zapato.