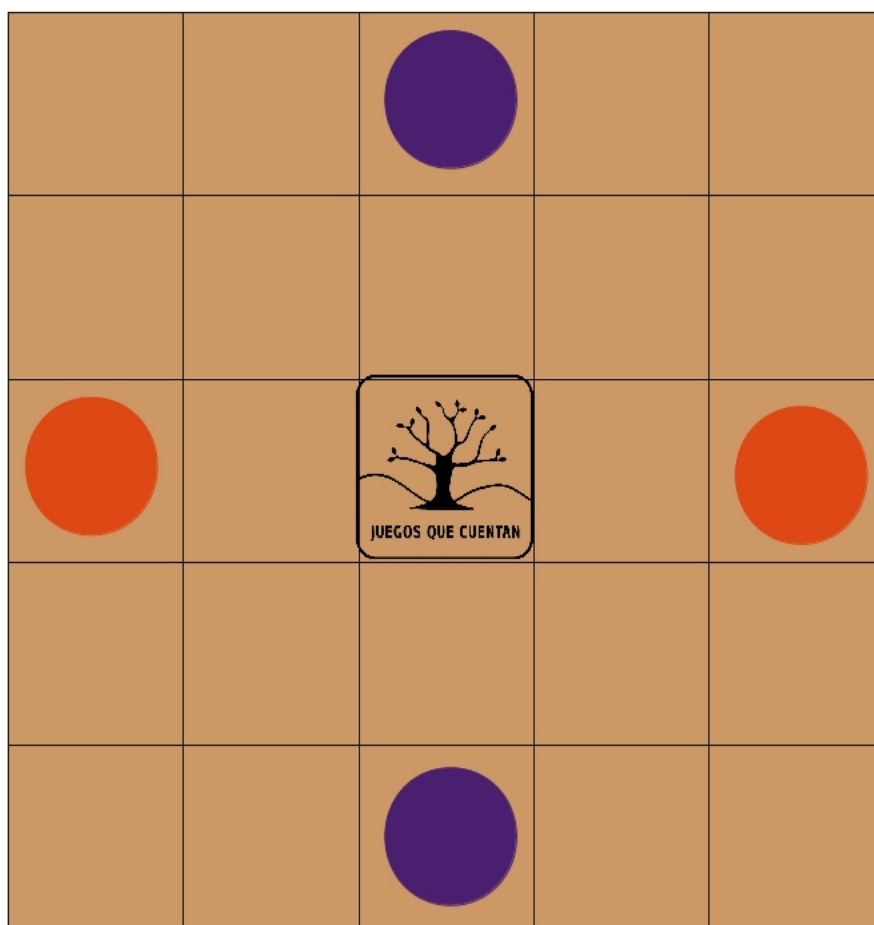




SEEGA



Es un juego para dos jugadores, popular en el norte de África desde la antigüedad (Egipto, Sudan...)

Cada jugador tiene 12 fichas de un color

El juego se desarrolla en 2 fases

Fase 1

Cada jugador coloca sus fichas de a dos por turno sobre el tablero.

Las fichas del primer turno de ambos jugadores se colocan como en la imagen.

Las siguientes fichas pueden ser colocadas en cualquier casilla, excepto la del centro del tablero que permanecerá vacía. El jugador que coloca el último par de fichas comienza la siguiente etapa del juego.

Fase 2

Las fichas se mueven de manera ortogonal a una casilla adyacente vacía, incluyendo la del centro. No pueden moverse en diagonal. Una ficha es capturada y removida si ésta es encerrada entre dos fichas contrarias (no en sentido diagonal).

Un solo movimiento puede implicar el encierro y la captura de varias piezas a la vez.

El jugador que realiza una captura puede seguir moviendo la misma ficha que realizó el último movimiento mientras siga capturando.

Una ficha puede colocarse entre dos fichas contrarias sin ser capturada.

La ficha que ocupa la casilla central no puede ser capturada.

Cuando un jugador no puede mover ninguna ficha le pasa el turno al contrario quien tiene que abrirle un espacio.

Se gana si se capturan todas las fichas contrarias.

Cada jugador puede construir una barrera con fichas detrás de la cual solo se encuentran sus propias fichas que pueden moverse sin peligro de ser capturadas. En el caso de existir una barrera gana el jugador que tiene la mayor cantidad de fichas, si tienen la misma cantidad es un empate.