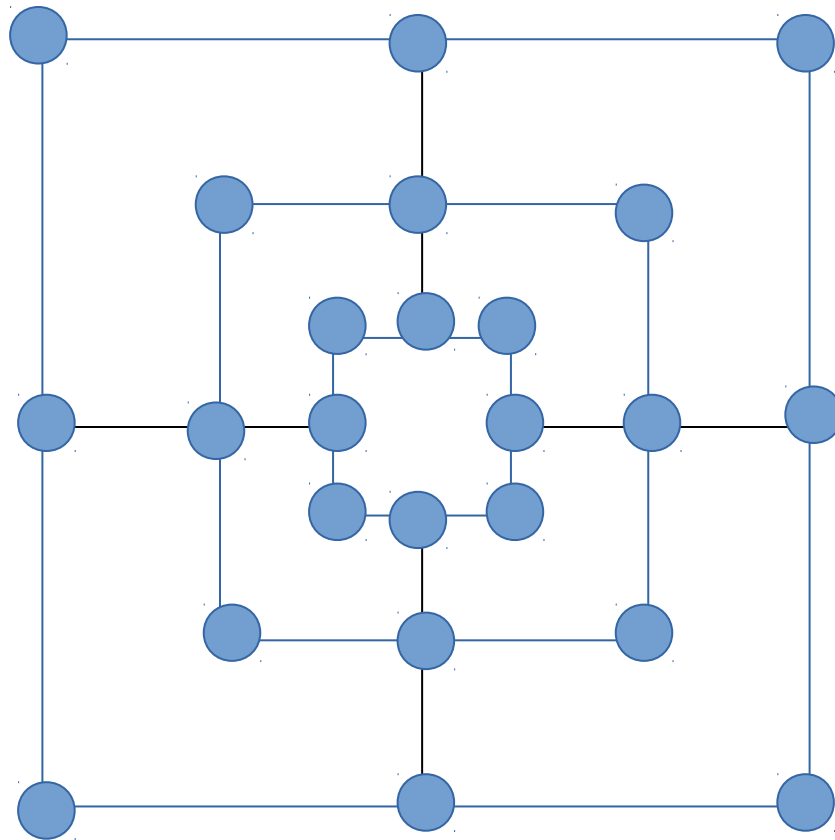




JUEGO DE LOS MOLINOS



Se juega sobre un tablero donde están dibujados 3 cuadrados

Las 24 casillas del tablero son los ángulos de cada cuadrado y las intersecciones de las líneas.

El juego empieza con el tablero vacío.

Cada jugador posee 9 fichas.

El objetivo del juego es dejar al adversario con menos de 3 fichas o dejarlo sin movimiento.

El juego consta de 2 fases:

Fase 1: distribución de las fichas

Cada uno a su turno coloca 1 ficha sobre una casilla.

Si un jugador logra hacer una línea de 3 fichas de su color (las diagonales no cuentan), le quita una ficha del tablero al contrincante. Hacer una línea de 3 fichas es hacer un molino.

La ficha quitada queda fuera del juego hasta el final.

No se puede quitar una ficha de un molino armado si hay alguna ficha “soltera”.

Una vez que los jugadores han colocados todas sus fichas empieza la segunda parte.

Fase 2: Movimiento

A su turno cada jugador debe mover una de sus fichas hacia una casilla adyacente vacía, siempre siguiendo las líneas del tablero.

El objetivo sigue siendo encerrar al adversario o quitarle fichas cada vez que se forma un molino

Cuando un jugador no tiene más que 3 piezas, este puede, cada vez que le toca jugar, hacer volar una de sus piezas hasta cualquier casilla vacía del tablero.

Variaciones:

Recomendamos probar las siguientes variaciones a los jugadores ya experimentados:

1. Después de desarmar un molino se debe esperar por lo menos 1 turno antes de poder rearmar el mismo molino.
2. Después de desarmar un molino, se debe armar otro molino antes de poder rearmarlo
3. Después de desarmar un molino, no se puede nunca rearmar un molino en la misma posición

Otra variación:

Se pueden incluir las diagonales para armar molinos y sacra fichas al adversario.